

GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN (GBPP)

JUDUL MATA KULIAH	: Pengantar Komputer
KODE MATA KULIAH / SKS	: SPI181 / 2 SKS
DESKRIPSI SINGKAT	: Mata kuliah ini membahas cakupan menyeluruh konsep dasar sistem komputer dan informasi, pengetahuan yang diperlukan dalam penggunaan komputer secara kompeten, dan sebagai landasan untuk mempelajari lebih lanjut mata kuliah yang berkaitan dengan komputer.
DOSEN PENGASUH	: A. Ridwan Siregar
TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM	: Setelah menyelesaikan mata kuliah ini mahasiswa akan memahami konsep dasar sistem komputer dan informasi sehingga memiliki kompetensi penggunaan komputer dalam kehidupan sehari-hari, dan memiliki pengetahuan dasar yang diperlukan untuk pelajaran lebih lanjut yang berkaitan dengan sistem komputer dan informasi.

No.	Tujuan Instruksional Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok bahasan	Est. Waktu	Daftar Kepustakaan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
1	Mahasiswa memperoleh gambaran umum tentang sistem komputer, mampu membedakan kategori pengguna, dan elemen-elemen sistem komputer.	Sistem Komputer	1. Kategori Pengguna 2. Elemen-elemen Sistem Komputer 3. Perangkat Keras	25 Menit 35 Menit 40 Menit	Hutchinson, p. 1-35
2	Mahasiswa memperoleh gambaran umum tentang kategori perangkat lunak, jenis sistem komputer, sejarah komputer, dan kecenderungan komputer.	Perkembangan Komputer	1. Perangkat Lunak 2. Jenis Sistem Komputer 3. Sejarah Komputer 4. Kecenderungan Komputer	20 Menit 20 Menit 40 Menit 20 Menit	Hutchinson, p. 1-35
3	Mahasiswa dapat menjelaskan berbagai kategori perangkat keras masukan dan pengendalian masukan.	Perangkat Keras Masukan	1. Kategori Perangkat Keras Masukan 2. Papan Tombol dan Terminal 3. Peralatan Pointing 4. Peralatan Scanning 5. Kartu Cerdas dan Optik 6. Sistem Pengenalan Suara 7. Peralatan Audio, Video, Kamera, Sensor, dan Biologi-Manusia	10 Menit 10 Menit 10 Menit 10 Menit 10 Menit 20 Menit	Hutchinson, p. 37-67

<i>No.</i>	<i>Tujuan Instruksional Khusus</i>	<i>Pokok Bahasan</i>	<i>Sub Pokok bahasan</i>	<i>Est. Waktu</i>	<i>Daftar Kepustakaan</i>
<i>(1)</i>	<i>(2)</i>	<i>(3)</i>	<i>(4)</i>	<i>(5)</i>	<i>(6)</i>
			8. Pengendalian Masukan	20 Menit	
4	Mahasiswa dapat membedakan empat kategori sistem komputer, menjelaskan bagaimana data disajikan di dalam sistem komputer, dan menguraikan komponen-komponen pemrosesan yang terdapat di dalam sistem komputer.	Perangkat Keras Pemrosesan	1. Jenis sistem Komputer 2. CPU dan Memori Utama 3. Penyajian Data dan Program 4. Unit Sistem 5. Teknologi Pemrosesan Masa Depan	20 Menit 20 Menit 20 Menit 20 Menit 20 Menit	Hutchinson, p. 69-103
5	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar tempat penyimpanan (utama dan sekunder) dan kategori perangkat keras penyimpanan.	Perangkat Keras Penyimpanan	1. Konsep Dasar Tempat Penyimpanan 2. Penyajian dan Kapasitas Penyimpanan Data 3. Jenis-jenis Disk 4. Organisasi Berkas	20 Menit 30 Menit 20 Menit 30 Menit	Hutchinson, p. 111-147
6	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang bentuk dasar keluaran dan kategori media keluaran dan perangkat keras keluaran.	Perangkat Keras Keluaran	1. Hardcopy dan Softcopy 2. Printer dan Plotter 3. CRT dan Layar 4. Suara	20 Menit 40 Menit 20 Menit 20 Menit	Hutchinson, p. 149-170
7	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang kategori dan fitur perangkat lunak aplikasi, dan memahami tentang versi dan pemasangan perangkat lunak.	Perangkat Lunak Aplikasi	1. Kategori Perangkat Lunak Aplikasi 2. Versi dan Pemasangan	60 Menit 40 Menit	Hutchinson, p. 173-196
8	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang perangkat lunak sistem.	Perangkat Lunak Sistem	1. Sistem Operasi 2. Program Utilitas 3. Penerjemah Bahasa 4. Kemampuan Perangkat Lunak Sistem 5. Lingkungan Pengoperasian	20 Menit 20 Menit 20 Menit 20 Meit 20 Menit	Hutchinson, p. 196-217
9	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang perbedaan dan generasi bahasa pemrograman.	Pengembangan Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman	1. Generasi Bahasa Pemrograman 2. Pemrograman Berorientasi Obyek dan Visual	50 Menit 50 Menit	Hutchinson, p. 219-237
10	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang langkah-langkah pengembangan program komputer.	Tahapan Pemrograman	1. Lima Langkah Produksi 2. Pemrograman Masa Depan	70 Menit 30 Menit	Hutchinson, p. 238-258

No.	Tujuan Instruksional Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok bahasan	Est. Waktu	Daftar Kepustakaan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
11	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang karakteristik komunikasi data.	Komunikasi Data	1. Karakteristik Komunikasi Data 2. Media Transmisi Data	50 Menit 50 Menit	Hutchinson, p. 261-280
12	Mahasiswa dapat menjelaskan dan membedakan jenis-jenis jaringan.	Ketersambungan	1. Jenis-jenis Jaringan 2. Penggunaan Komunikasi dan Ketersambungan	50 Menit 50 Menit	Hutchinson, p. 281-307
13	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang gambaran umum pengembangan sistem.	Pengembangan Sistem	1. Siklus Pengembangan Sistem 2. Tahapan Pengembangan Sistem	40 Menit 60 Menit	Hutchinson, p. 309-345
14	Mahasiswa dapat menjelaskan gambaran umum tentang sistem manajemen database.	Manajemen Database	1. Sistem Manajemen Database 2. Jenis Organisasi Database 3. Administrasi Database 4. Keunggulan dan Keterbatasan DBMS	25 Menit 25 Menit 25 Menit 25 Menit	Hutchinson, p. 347-375

Daftar Bacaan:

Wajib : Hutchinson, Sarah E. and Stacey C. Sawyer. 1996. *Computers and Information Systems, 5th ed.* Chicago: Irwin.

Anjuran: Long, Larry and Nancy Long. 2002. *Computers: Information Technology in Perspective, 9th ed.* New Jersey: Prentice-Hall.